⑲ 日本国特許庁(JP)

⑪特許出願公開

⑫ 公 開 特 許 公 報 (A) 平1-287752

⑤Int. Cl. ⁴

識別記号

庁内整理番号

❸公開 平成1年(1989)11月20日

G 06 F 11/28

A - 7343 - 5B

審査請求 未請求 請求項の数 1 (全7頁)

図発明の名称 デバッグ装置

> 20特 願 昭63-117640

22出 願 昭63(1988)5月13日

@発 明 者 I 藤 神奈川県川崎市中原区上小田中1015番地 富士通株式会社 健 治

内

個発 明 髙 者 島 正 貫 神奈川県川崎市中原区上小田中1015番地 富士通株式会社

冗発 明 考 神奈川県川崎市中原区上小田中1015番地 富士通株式会社 赤 岩 昇

勿出 顧 人 富士通株式会社 顧 の出

神奈川県川崎市中原区上小田中1015番地 人 富士通マイコンシステ 神奈川県川崎市中原区上小田中1015番地

ムズ株式会社

個代 理 人 弁理士 井桁 貞一 外2名

最終頁に続く

明細・

1. 発明の名称 デバッグ装置

2. 特許請求の範囲

多数の命令およびデータが各々アドレスを付与 されて格納された記憶手段(1)と、

所定のアドレス情報に従って、該記憶手段 (1) を検索し、アドレス情報で指定されたアドレス内 の命令あるいはデータを読み出す読出し手段 (2) ٤,

読出し手段(2)によって読み出された命令あ るいはデータを実行する実行手段 (3) とを含む ターゲット側コンピュータ (4) を備えるととも に、

前記記憶手段(1)内の所定の命令あるいはデ - 夕に対応するシンボル情報およびこのシンボル 情報に相関する前記記憶手段(1)のアドレスが 書き込まれたシンポルテーブル (5) と、

オペレータによって任意のシンボル情報が入力 される入力手段(6)からのシンボル情報に従っ てシンボルテープル (5) を検索し、

該シンボル情報に相関するアドレス情報を取り 出して前記読出し手段 (2) に出力するアドレス 情報出力手段(1)とを含むホスト側コンピュー タ(8)を備えたことを特徴とするデバッグ装置。

3. 発明の詳細な説明

(概要)

、デバッグ装置に関し、

シンボルテーブルをデバッグ対象のプログラム 外に置くことにより、該プログラムに充分な機能 を搭載しつつ、シンボリックデバッグのサポート を可能にしたデバッグ装置を提供することを目的 とし、

多数の命令およびデータが各々アドレスを付与 されて格納された記憶手段と、

所定のアドレス情報に従って、該記憶手段を検

索し、アドレス情報で指定されたアドレス内の命 令あるいはデータを読み出す読出し手段と、

読出し手段によって読み出された命令あるいは データを実行する実行手段とを含むターゲット側 コンピュータを備えるとともに、

前記記憶手段内の所定の命令あるいはデータに 対応するシンボル情報およびこのシンボル情報に 相関する前記記憶手段のアドレスが書き込まれた シンボルテーブルと、

オペレータによって任意のシンボル情報が入力 される入力手段からのシンボル情報に従ってシン ボルテーブルを検索し、

該シンボル情報に相関するアドレス情報を取り出して前記読出し手段に出力するアドレス情報出力手段とを含むホスト側コンピュータを備えて構成している。

〔産業上の利用分野〕

本発明は、デバッグ装置に関し、特に、ワンチップマイクロコンピュータ等のシングルボードコ

のサポートツールを使用して行われる。

〔従来の技術〕

従来のこの種のデバッガとしては、例えば同一のマイクロコンピュータ上にデバッグ対象のプログラムとデバッガを置き、デバッガを起動させてデバッグ作業を行うものがあり、具体的には、

- ① オペレータが、オプジェクトプログラムの絶対番地を意識しながらデバック作業を行う比較的に低レベルのものや、
- ② オペレータが、オブジェクトプログラムのモジュール等に付加された参照名(以下、シンボル情報)を意識しながらデバッグ作業を行う比較的に高レベルのもの(いわゆるシンボリックデバッガ)などがある。特に、シンボリックデバッガでは、デバッグ段階を通して頻繁に変更・修正がなされる絶対番地を意識しなくてもよいので、作業ミス等を防止することができ、デバッグ作業の効率が高い。

ンピュータに搭載されたプログラムに対して、充分な機能を搭載しつつ、シンボリックデバッグのサポートを可能にしたデバッグ装置に関する。

近年、半導体の微細化技術や製造技術の進展に伴って、例えば、ワンチップマイクロコンピュータは一段と高性能・低価格化してきた。これにより広範な産業分野でマイクロコンピュータが使用されるようになり、融通性、柔軟性に優れた多品種、少量のソフトウエアの開発比重が増大している。

一般に、ソフトウエアの開発段階では、ソース プログラムの作成作業およびソースプログラムの作成作業およびソースプログラムか ら絶対番地指定のオブジェクトプログラムか 訳作業などの各種作業が行われるが、な作業などの各種作業などのでは、 のであり、特に、多品種、 ののではデバッグ作業が行われる。 が発生したり、 を変が損いた。 のにはデータ等を表示させたり、 もので、 通常、デバッガと呼ばれるソフトウエア

(発明が解決しようとする課題)

しかしながら、このような従来のシンボリック デバッガにあっては、デバッグ作業の効率が高い といった長所を有している反面、シンボル情報と 絶対番地との相関表(以下、シンボルテーブル) を備える必要があり、一般にシンボルテーブルの 容量は、オプジェクトプログラム容量の3倍程度 を要することが多いから、メモリ容量の少ない、 例えばワンチップマイクロコンピュータ等のシン グルボードコンピュータにシンボリックデバッガ を搭載した場合、メモリ容量に占めるデバッガの 割合が増大することとなり、その結果、必要な本 来の機能の搭載が制限されることがあった。この ため、シングルボードコンピュータでは上記①の 比較的低レベルのデバッガを適用せざるを得ず、 デバッグ環境の面で問題点があった。しかも、シ ングルボードコンピュータは、一般に多品種、少 量向けのものが多く、デバッグ環境の問題は大き

本発明は、このような問題点に鑑みてなされた

もので、シンボルテーブルをデバッグ対象のプログラム外に置くことにより、該プログラムに充分な機能を搭載しつつ、シンボリックデバッグのサポートを可能にしたデバッグ装置を提供することを目的としている。

〔課題を解決するための手段〕

第1図は本発明のデバッグ装置の原理プロック 図を示す。

第1図において、多数の命令およびデータが各々アドレスを付与されて格納された記憶手段1と、所定のアドレス情報に従って、該記憶手段1を検索し、アドレス情報で指定されたアドレス内の命令あるいはデータを読み出す読出し手段2と、

読出し手段 2 によって読み出された命令あるいはデータを実行する実行手段 3 とを含むターゲット側コンピュータ 4 を備えるとともに、

前記記憶手段1内の所定の命令あるいはデータ に対応するシンボル情報およびこのシンボル情報 に相関する前記記憶手段1のアドレスが書き込ま

頻繁に変更・修正されるアドレス情報 (絶対番地で表現) を意識せずに、デバッグ作業の全段階を 通して一定のシンボル情報に従って該作業を行う ことができ、デバッグ環境の改善が図られる。

また、シンボルテーブル 5 は、デバッグ対象の プログラム外に置かれるので、記憶手段 1 の容量 の大部分を該プログラムに割り当てることができ、 必要な機能を充分に搭載することができる。

(実施例)

以下、本発明を図面に基づいて説明する。

第2、3図は本発明に係るデバッグ装置の一実 施例を示す図である。

まず、構成を説明する。第2図において、10はターゲット側コンピュータとしてのワンチッドコイクロコンピュータ(あるいはシングルボードコンピュータ)、20はホスト側コンピュータ、30はキーボードや表示装置あるいはブリンター等を備えた入力手段としての端末であり、これら、ワンチップマイクロコンピュータ10、ホスト側コンピ

れたシンポルテープル5と、

オペレータによって任意のシンボル情報が入力 される入力手段 6 からのシンボル情報に従ってシ ンボルテーブル 5 を検索し、

該シンボル情報に相関するアドレス情報を取り出して前記読出し手段 2 に出力するアドレス情報出力手段 7 とを含むホスト側コンピュータ 8 を備えて構成している。

(作用)

本発明では、デバッグ対象のプログラムを格納した記憶手段1を備えたターゲット側コンピュータ4の外に、シンボルテーブル5を備えたホスト側コンピュータ8が設けられ、シンボルテール16はオペレータによって入力されたシンボル情報である。そして、上記記憶手段1はこのアドレス指定され、該当するアドレス指定され、該当するであるいはデータが取り出されて実行される。

したがって、オペレータはデバッグ作業の間、

ュータ20、端末30の間は同一規格のデータバス (例えばRSC232C) で接続されている (図中2単線で示す)。

上記ワンチップマイクロコンピュータ10は、ROM(記憶手段1)10a、RAM10b、CPU(読出し手段2、実行手段3)10cおよびI/とはです。ROM10aにおよびボータが各々キャラクタ的10aにである。ROM10aにである。ROM10aにである。ROM10aにである。ROM10aにではです。PU10cにではです。PU10cにではできまり、I/O10dを変が出たがプジェクトプログラムPCを変が実行したかまり、I/O10dをまるののはではでいまででは、I/O10dをまり、PCを変がではないがではない。PU10cにはできまりにできまり、I/O10dをまり、PCにはできまりにできまり、アログラムにはでではでいまが、アログラムにはででである。なが、プログラムにはできまり、PCによりにはない。RAM10b上にあってもよい。

一方、上記ホスト側コンピュータ20は、ROM 20a、ROM20b、RAM20c、I/O20d、I **✓ O 20 e および C P U (出力手段 7) 20 f を含ん** で構成されている。R O M 20 a には、ワンチップマイクロコンピュータ10とホスト側コンピュータ 20間のデータ授受を制御する通信プログラムが格納されており、また、R A M 20 c には、必要に応じて外部の記憶装置等から転送されたシンボルテーブルT B L が格納される。なお、シンボルテーブルT B L は、予め R O M 20 b に格納しておいてもよい。

ここで、シンボルテーブルTBしは、前記オブジェクトプログラムPG内の所定のキャラクタ列に対応するシンボル情報と、このシンボル情報に関連づけられた前記オブジェクトプログラムPGのアドレスとを相関表の形で表したもので、任意のシンボル情報を参照すると、当該シンボル情報に対応するキャラクタ列が格納されたオブジェクトプログラムPGのアドレスが取り出されるように配列されたものである。

CPU20 (は、オペレータによって嫡末30に入力されたシンボル情報を受け、シンボルテーブル

づけられたアドレス(例えば"1000°)を読み出す。次いで、CPU20fは、ダンプ命令°D°および読み出された"1000°を組み合わせて、 "D1000°なるコマンド文字列(コマンド情報CM)を作成する。そして、CPU20fは、通信プログラムを実行し、コマンド文字列をワンチップマイクロコンピュータ10に送出する。

フンチップマイクロコンピュータ10のCPU10 cは、送られてきたコマンド文字列を解読し、ダンプ命令であることを判別すると、オブジェクトプログラムPG内の・1000。番地から所定バイト数 (例えば256パイト) 分の命令やデータ等 (以下、データ等) を読み出す。そして、CPU10 cは読み出したデータ等をそのまま (キャラクタ列のまま) ホスト側コンピュータ20のCPU20 f はこの転送されたデータ等を端末30に送り、端末30上に表示させる。

以上のようなダンプ処理を概念的に表せば第3 図の如く示される。第3図において、(SMBL TBLを参照してアドレスを取り出した後、このアドレス情報を、通信プログラムに従ってワンチップマイクロコンピュータ10に送出する処理を実行する。また、ワンチップマイクロコンピュータ10から送られてきたデータを受け、このデータを端末30に転送して端末30に表示あるいはプリントアウトさせる処理も行う。

次に、作用を説明する。

今、オブジェクトプログラムPC内の所定のモジュールをダンプさせてモニターするデバッグ作業を考える。なお、上記所定のモジュールには、ソフトウエアの開発段階を通して一定の参照名(シンボル情報)が付与されており、ここではその参照名を便宜的に"! A A A * とする。

まず、オペレータは、端末30上のプロンプト表示。 > * を確認した後、キーボードを操作して、 ダンプ命令 * D * を入力し、引き続いて参照名 * ! A A A * を入力する。ホストコンピュータ20 の C P U 20 「は、* ! A A A * に従って、シンボ ルテーブルTBLを参照し、* ! A A A * に関連

E)は多数のシンボル情報が書き込まれたシンボル領域、(ADRS)は上記(SMBLE)に関連づけてアドレス情報が書き込まれたアドレス領域、(キャラクタデータ)は命令およびデータ等である。

まず、端末30に入力された。! A A A 。で(S M B L E)が参照され、同一シンボル情報のアドレス情報(1000 。)が取り出され、次いで、このアドレス情報 1000 。で表示されたオプジェクトプログラム P C のアドレス内のキャラクタデータ(例えば、20、34、54、 A F)が読み出されて端末30上に表示される。そして、アドレス 1000 。から256バイトのグンプ処理であれば、上記キャラクタデータに引き続いて256 バイトのデータが端末30に表示される。

このように本実施例では、オブジェクトプログ ラムPGとシンボルテーブルTBLとを分離し、 ワンチップマイクロコンピュータ10の外の、ホス ト側コンピュータ20にシンボルテーブルTBLを 格納している。このため、オペレータはオブジェ

特開平1-287752(5)

クトプログラムPCの絶対番地(例えば、上述の "1000")を意識せずにデバッグ作業を行う. ことができる。すなわち、シンボル情報はソフト ウエアの開発段階を通して一定であり、通常、変 更・修正はなされないから、このシンボル情報を 意識しながら行う本実施例のデバッグ作業は、作 業の信頼性が高く効率が良い。

また、比較的に大きな容量となるシンボルテーブルTBLを、オプジェクトプログラムPGから切り離してホスト側コンピュータ20のRAM20c内に格納しているので、ワンチップマイクロコンピュータ10のROM10a内にオプジェクトプログラムPGを格納するに際し、これを余裕をもって行うことができる。すなわち、必要にして充分なとができる。

さらに本実施例では、端末30. ホスト側コンピューク20. ワンチップマイクロコンピュータ10の間を同一規格のデータバスで接続しているので、ホスト側コンピュータ20を介さずに、端末30とワ

ークに置いているので、ターゲット側コンピュー ク内のプログラムに充分な機能を持たせることが できる。

4. 図面の簡単な説明

第1図は本発明の原理プロック図、

第2、3図は本発明の一実施例を示す図であり、 第2図はその全体構成図、

第3図はその作用を説明する概念図である。

- 1 ……記憶手段、
- 2 ……読出し手段、
- 3 …… 実行手段、
- 4……ターゲット側コンピュータ、
- 5 ……シンポルテーブル、
- 6 … … 入力手段、
- 7 … … 出力手段、
- 8 ……ホスト側コンピュータ、
- 10……ワンチップマイクロコンピュータ(タ ーゲット倒コンピュータ)、

ンチップマイクロコンピューク10とを直接に接続することもできる。このようにすると、シンボリックデバッガは行えないものの、絶対番地指定のデバッグ作業は行える。例えば、端末30から。ロ1000。を入力すると、上記実施例と同一のダンプ処理が実行される。したがって、ホスト側コンピュータ20を使用できない場合でも、従来通りのデバッグ作業を行うことはできる。

なお、ホスト側コンピュータ20とワンチップマイクロコンピュータ10の間にエミュレータを介在させる場合、このエミュレータに対応させてシンボルテーブルTBLを作成することにより、オペレータにエミュレータの存在を意識させないようにもできる。

(発明の効果)

本発明によれば、ターゲット側コンピュータ内 のプログラムのデバッグに際し、シンポリックデ バッグを行うことができる。

しかも、シンボルテーブルをホスト側コンピュ

10 a …… R O M (記憶手段)、

10 c ······ C P U (読出し手段、実行手段)、

20……ホスト倒コンピュータ、

20 f … … C P U (出力手段)、

TBL……シンボルテーブル、

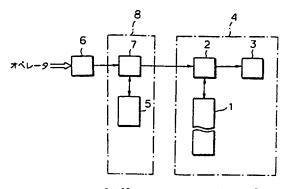
30……端末 (入力手段)。

特 許 出 廟 人 富士通株式会社

富士通マイコンシステ

ムズ株式会社

代理人 弁理士 井 桁 貞



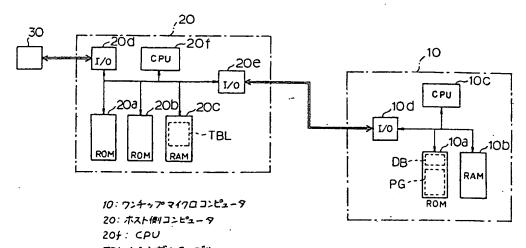
1:82十息年段 2: 読出し手段

5: シンボルテーブル 6:入力李超 7: 出力午段

3: 定行手段

4:9-ゲット伊リコンピュータ 8:ホスト伊リコンピュータ

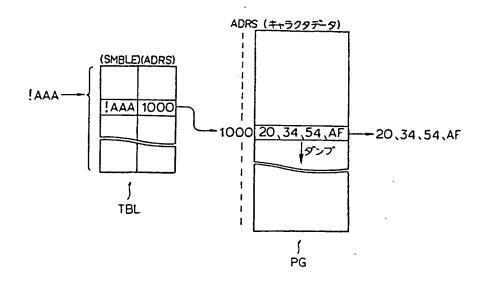
本発明の原理プロック図 第 1 図



TBL:シンボルテーブル 30:端末

10a: ROM

一実施例の全体構成図 第 2 図



一 実施例の作用を説明する概念図 第 3 図

第1貝の続き								
⑫発	明	者	ह्न	部	信	子	神奈川県川崎市中原区上小田中1015番地 内	富士通株式会社
⑩発	明	者	木	村	芳	孝	神奈川県川崎市中原区上小田中1015番地 システムズ株式会社内	富士通マイコン

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

01-287752

(43)Date of publication of application: 20.11.1989

(51)Int.CI.

G06F 11/28

(21)Application number : 63-117640

(71)Applicant: FUJITSU LTD

FUJITSU MICROCOMPUTER SYST LTD

(22)Date of filing:

13.05.1988

(72)Inventor: KUDO KENJI

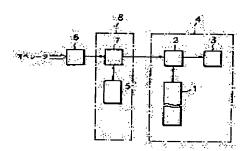
TAKASHIMA MASAKI AKAIWA SHOICHI ABE NOBUKO

KIMURA YOSHITAKA

(54) DEBUGGING DEVICE

(57)Abstract:

PURPOSE: To improve debugging environment by retrieving a symbol table according to symbol information which is inputted by an operator, and fetching and outputting address information regarding the symbol information to a read- out means. CONSTITUTION: A host-side computer 8 equipped with the symbol table 5 is provided in addition to a target-side computer 4 equipped with a storage means 1 stored with a program to be debugged, and the symbol table 5 is referred to by using the symbol information which is inputted by the operator to read out corresponding address information. Then the address of the storage means 1 is specified with this address information and an instruction or data is read out of the corresponding address and executed. Consequently, while the operator can perform the debugging operation according to the constant symbol information throughout the operation without considering address information which is changed or corrected frequently.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office